



dpunkt-Bücher für Maker & Geeks



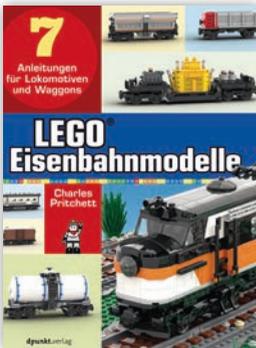
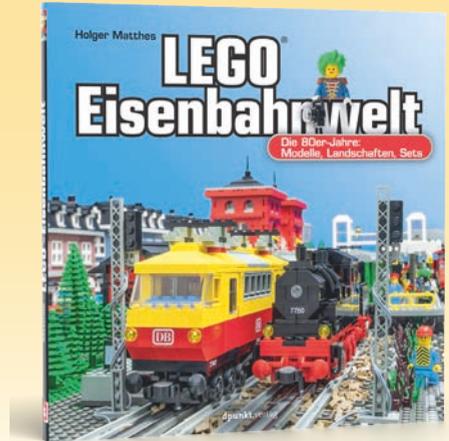
dpunkt.verlag

Bahn frei

– für Kindheitserinnerungen

Dieses Buch lädt ein zum Blättern, Wiederentdecken, Nachbauen. Die LEGO-Eisenbahn-Modelle der 80er-Jahre sind unter Fans legendär: Ihnen bietet das Buch eine Referenz zu allen Sets dieser Zeit. Erwachsene begegnen in den Panorama-Abbildungen den Zügen, Waggons und Bahnhöfen ihrer Kindheit wieder; und Kinder inspiriert das Buch mit Detailaufnahmen und Bauanleitungen zu Nachbauten im Retro-Stil – kompatibel zu aktuellen LEGO PowerdUP!-Antriebssystem.

264 Seiten · Broschur
€ 29,90 (D)
ISBN 978-3-86490-951-1



7 Anleitungen für Lokomotiven
und Waggons

208 Seiten · Broschur
€ 24,90 (D)
ISBN 978-3-86490-804-0



Mit Bauanleitungen für neue Modelle.
Für Powered Up, BOOST+
CONTROL+

212 Seiten · Broschur
€ 26,90 (D)
ISBN 978-3-86490-799-9



Kreative Modelle für Eltern und
Kinder

208 Seiten · Broschur
€ 24,90 (D)
ISBN 978-3-86490-806-4



dpunkt.verlag



@dpunkt.verlag



@dpunkt_verlag

Bauen & erleben

Die Welt der Technik

Erfahre, wie einige der größten technischen Errungenschaften der Menschheit funktionieren – von Wolkenkratzern über leistungsstarke Raketen bis hin zu rasanten Hochgeschwindigkeitszügen. Schritt-für-Schritt-Anleitungen zum Bau dieser Wunderwerke mit LEGO-Steinen lassen die Leser die Welt der Technik auf eine neue Art und Weise erleben.

Erscheint August 2023
ca. 208 Seiten · Festeinband
€ 26,90 (D)
ISBN 978-3-86490-970-2



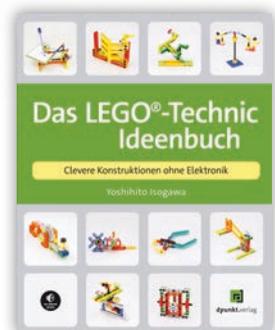
Kreative Bautechniken für realistische Modelle

428 Seiten · Broschur
€ 29,90 (D)
ISBN 978-3-86490-433-2



Scratch und Python für Einsteiger und Fortgeschrittene

316 Seiten · Broschur
€ 29,90 (D)
ISBN 978-3-86490-856-9



Clevere Konstruktionen ohne Elektronik

192 Seiten · Broschur
€ 24,90 (D)
ISBN 978-3-86490-899-6

Mach dein Ding

– Arduino, Raspberry Pi & Co.



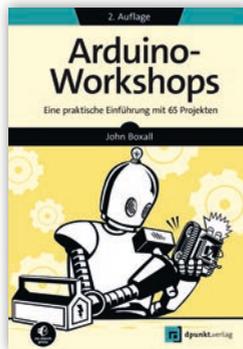
Arduino ist die Open-Source-Plattform für elektronische Prototypen, die die Maker-Bewegung im Sturm erobert hat. Diese gründliche Einführung, die für die neueste Arduino-Version aktualisiert wurde, hilft dir, sofort mit dem Prototyping zu beginnen. Von der Beschaffung der benötigten Komponenten bis zum letzten Schliff deines Projekts findest du hier alle Informationen, die du brauchst!

282 Seiten · Broschur
€ 29,90 (D)
ISBN 978-3-86490-913-9



Der vielseitige Linux-Computer für Smarthome, Entertainment etc.

236 Seiten · Broschur
€ 24,90 (D)
ISBN 978-3-86490-914-6



Eine praktische Einführung mit 65 Projekten

504 Seiten · Broschur
€ 34,90 (D)
ISBN 978-3-86490-918-4



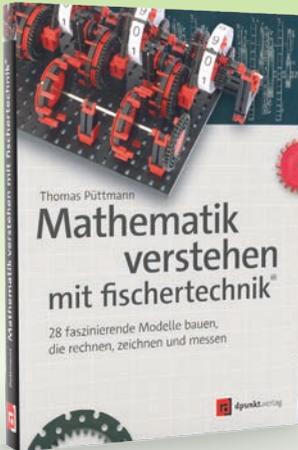
Eine praktische Einführung in Architektur, Peripherie etc.

346 Seiten · Broschur
€ 39,90 (D)
ISBN 978-3-86490-937-5

Der kostenlose Newsletter zum Thema Make:
www.dpunkt.de/unsere-newsletter

Technik

verstehen & begreifen



28 faszinierende fischertechnik-Modelle laden zum Nachbauen und Experimentieren ein: Sie rechnen, zeichnen Ellipsen und andere Figuren, faktorisieren Zahlen, lösen Gleichungssysteme, synthetisieren Funktionen, messen Flächeninhalte oder sehen einfach nur spannend aus.

494 Seiten · Broschur
€ 34,90 (D)
ISBN 978-3-86490-936-8



Arduino-Modellroboter zum Nachbauen und Selbermachen!
456 Seiten · Broschur
€ 32,90 (D)
ISBN 978-3-86490-426-4



Roboter, Maker-Projekte und IoT-Geräte programmieren
514 Seiten · Broschur
€ 19,95 (D)
ISBN 978-3-86490-554-4

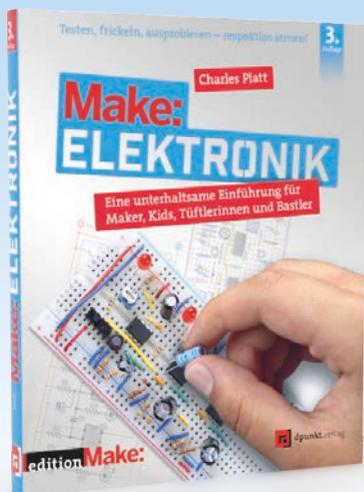


CANGuru-Steuerung mit ESP32 in Arduino-Umgebung
202 Seiten · Broschur
€ 29,90 (D)
ISBN 978-3-86490-711-1

Noch mehr Bücher für Maker gibt's auf unserer Website:
www.dpunkt.de

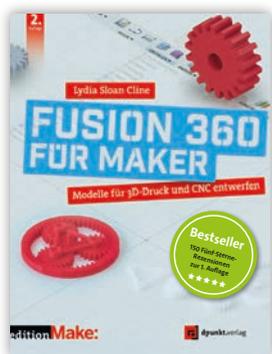
Werde kreativ!

Alles für Bastler*innen



Wer die Elektronik-Grundlagen auf originelle Weise und mit viel Spaß lernen möchte, der muss zu diesem Buch greifen, das nun bereits in seiner 3. Auflage vorliegt. Von Anfang an führt dich Charles Platt mit praktischen Beispielen in die große Elektronikwelt ein. Der Umgang mit Lötkolben und Multimeter wird dabei ebenso vermittelt wie die Programmierung eines Microcontrollers.

366 Seiten · Broschur
€ 36,90 (D)
ISBN 978-3-86490-867-5



Modelle für 3D-Druck und
CNC entwerfen

382 Seiten · Broschur
€ 34,90 (D)
ISBN 978-3-86490-866-8



Ein Einstieg mit fünf
Praxisprojekten

296 Seiten · Broschur
€ 36,90 (D)
ISBN 978-3-86490-545-2



Grundlagen, Nachbau,
Nachbearbeitung

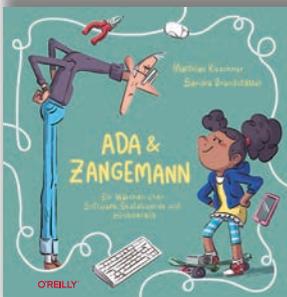
352 Seiten · Broschur
€ 34,90 (D)
ISBN 978-3-86490-640-4

Für Geeks!



Dieses Buch erläutert die Konstruktion eines Personal Robots und seiner Steuerung durch das Open-Source-Framework ROS. Probiere die Entwicklungsschritte von der Simulation bis zur Programmierung selbst aus und lerne anhand zweier Modelle, außergewöhnliche Bots für eigene Anwendungszwecke zu konstruieren.

308 Seiten · Broschur
€ 34,90 (D)
ISBN 978-3-86490-567-4



Ein Märchen über Software,
Skateboards und Himbeereis

56 Seiten · Festeinband
€ 16,90 (D)
ISBN 978-3-96009-190-5



Eine Geschichte über Gaming
und Freundschaft

80 Seiten · Festeinband
€ 16,90 (D)
ISBN 978-3-96009-210-0



Protokolle, Datenschutz, Zensur
und Internet Governance

124 Seiten · Broschur
€ 16,95 (D)
ISBN 978-3-86490-869-9

Unsere Bücher für Maker

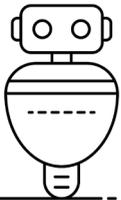


überall lesen!



Unser Webshop: www.dpunkt.de

- Alle Printbücher auch als E-Book und im Bundle erhältlich
- dpunkt.plus-Mitgliedschaft
- Exklusives Zusatzmaterial
- Kostenfreier Versand nach Deutschland, Österreich & in die Schweiz



Stand: 06/2023



Zu unseren Make-Titeln

dpunkt.verlag GmbH

Wieblinger Weg 17 • 69123 Heidelberg
fon: 06221/1483-0 • e-mail: bestellung@dpunkt.de



dpunkt.verlag